**Zelfreflectie volgens STARR-methode**

Jorrit Strikwerda 1706971 Team 2

**Situatie:**

*Wat was de situatie?*

We moesten een keuze maken uit een van de 5 beschikbaar gestelde projecten voor het vak Programming en deze binnen een week succesvol afronden.

*Wat gebeurde er?*

We hebben gekozen uit opdracht A1, omdat ik al met de NS API gewerkt had.

*Wat was de aanleiding?*

Het is de wens van de NS om op het startscherm van de automaat een “ingang” te creëren naar de nieuwe functie waarmee de klant actuele reisinformatie kan opvragen. Hierbij moet in ieder geval de reisinformatie getoond kunnen worden van het station waarop de kaartverkoopautomaat zich bevindt. Als uitbreiding hierop moet het ook mogelijk zijn om voor een ander Nederlands station de informatie op te vragen. (Opdracht A1)

*Wie waren erbij betrokken?*

De volgende personen waren betrokken bij het project;

Niels Bouwmann, Florent op ten Noort, Jorrit Strikwerda en Jasper Polder.

Verder werden we begeleid en uiteindelijk beoordeeld door onze leerkracht Berend Wilkens.

*Waar speelde het zich af?*

Op de Daltonlaan 200 locatie van de hogeschool Utrecht, en bij de projectleden thuis.

*Wanneer speelde het zich af?*

Week 45, dinsdag 8 tot en met vrijdag 11 November, 2016.

**Taak (zelf):**

*Wat was je taak?*

Ik ben belast met het schrijven van het grootste deel van de code en het toewijzen van taken met betrekking tot de code (de lay-out bijvoorbeeld).

*Wat was je rol?*

Programmeur, vormgever.

*Wat wilde je bereiken?*

Een python applicatie maken die zo veel mogelijk op een echte NS-kaartautomaat lijkt. Door samenwerking een mooi en goed functionerend eindproduct opleveren.

*Wat werd van je verwacht?*

Dat ik voor het overgrote deel van de code zou zorgen.

*Wat verwachtte je van jezelf in deze situatie?*

Aangezien ik meer programmeer ervaring heb dan mijn groepsgenoten verwachtte ik van mezelf dat ik het meeste codeerwerk zou moeten doen. Dat ik de werking en de lay-out van de app zoveel mogelijk op die van een echte NS-kaartautomaat ging laten lijken.

*Wat vond je dat moest gebeuren?*

Het behalen van een goed resultaat samen met de groep.

**Actie:**

*Wat hoorde/zei/deed/voelde je?*

De groep heeft goed samengewerkt, al merkte ik wel dat doordat ik meer programmeer ervaring heb ik hier wel veel meer werk en tijd in heb gestoken.

*Hoe pakte je het aan?*

Ik heb de verschillende functies van de app een voor een geschreven. Hierna ben ik begonnen aan de tkinter interface en heb de functies daarin geïmplementeerd.

*Hoe werd op jou gereageerd?*

Vol enthousiasme.

*Wat zei/dacht/voelde men volgens jou?*

Ik denk dat iedereen tevreden is met hoe het project verlopen is. Ik denk dat de anderen blij zijn dat ik het overgrote deel heb geprogrammeerd.

*Wat hoorde/zei/deed/voelde je toen?*

Ik heb het project met een tevreden gevoel afgesloten.

**Resultaat:**

*Wat kwam er uit?*

De projectgroep heeft als eindresultaat een professioneel eindproduct opgeleverd.

*Hoe liep het af?*

Positief, alle vooropgestelde doelen zijn behaald.

*Hoe reageerden de anderen op het resultaat?*

Zeer positief, iedereen is tevreden met hoe het uiteindelijke programma eruit ziet en de werking ervan.

**Reflectie:**

*Hoe vond je dat je het deed?*

Ik ben erg tevreden over mijn presteren en heb erg veel opgestoken.

*Was je tevreden met de resultaten?*

Ik ben zeer tevreden over het eindresultaat.

*Wat is de essentie van wat je geleerd hebt?*

Het samenwerken op afstand, wat vooral met code schrijven een nieuwe uitdaging was, hierbij hebben we ook leren werken met GitHub en SourceTree.

Daarnaast heb ik stukken beter leren programmeren.

*Wat zou je de volgende keer eventueel anders doen?*

Ik zou ervoor zorgen dat de anderen een groter deel van de code schrijven (een betere lastenverdeling).

*Wat heb je daar dan voor nodig?*

De anderen zullen meer programmeer ervaring moeten hebben, zodat de taken beter verdeeld kunnen worden.

*Kun je met wat je hiervan hebt geleerd ook iets in andere situaties?*

Ik denk dat ik door in python te programmeren dit later ook beter kan in andere programmeertalen en logischer na zal kunnen denken. Het geeft de toch een bepaald denkproces mee.  
Het kunnen werken in teamverband komt natuurlijk overal van pas.